Use Cases

1. Pflanze
    - Neue Pflanze anlegen
    - Eigenschaften bestehender Pflanzen ändern
    - Pflanze löschen (nur möglich, wenn kein Saatgut verlinkt ist)
    - Saatgut für ausgewählte Pflanze anlegen
    - Bestellung für ausgewählte Pflanze anlegen
    - Bestand bereinigen
    - Bestand abfragen in verschiedene Tiefen
2. Saatgut
    - Bestand bereinigen
    - Saatgut anlegen
    - Saatgut bearbeiten
    - Saatgut entfernen
    - Samen umfüllen (Historie?)
    - Keimquote tracken → Vorschläge generieren für Abbau / Ersatz
3. Kultur
    - Aussaatplan erstellen
    - jahreszeitlich passende Aussaatvorschläge
    - Aussäen
    - Pikieren
    - Pflanzen
    - Ernten
    - Erinnerung an Weiterverarbeitung angelegter Kulturen
    - Erkenntnisse beim Anbau notieren
4. Beschaffung
    - Unterscheidung nach unterschiedlichen Quellen (z.B. Händler / selbst gesammeltes Saatgut)
    - Sammlung übers Jahr hinweg und gesammelte Anzeige
    - Stati: Bedarf → Bestellt / Gesammelt → Abgefüllt (Anlegen Saatgut und entfernen des Beschaffungs-Elements)

From:
https://wiki.serious-seeds.zwohundertvier.de/ - **Serious Seeds**

Permanent link:
https://wiki.serious-seeds.zwohundertvier.de/doku.php?id=usecases

Last update: **2025/01/30 15:45**