Serious Seeds

Use Cases

1. Pflanze
    - Neue Pflanze anlegen
    - Eigenschaften bestehender Pflanzen ändern
    - Pflanze löschen (nur möglich, wenn kein Saatgut verlinkt ist)
    - Saatgut für ausgewählte Pflanze anlegen
    - Bestellung für ausgewählte Pflanze anlegen
    - Bestand bereinigen
    - Bestand abfragen in verschiedene Tiefen

1. Saatgut

- Bestand bereinigen
- Saatgut anlegen
- Saatgut bearbeiten
- Saatgut entfernen
- Samen umfüllen (Historie?)
- Keimquote tracken → Vorschläge generieren für Abbau / Ersatz

1. Kultur

- Aussaatplan erstellen
- jahreszeitlich passende Aussaatvorschläge
- Aussäen
- Pikieren
- Pflanzen
- Ernten
- Erinnerung an Weiterverarbeitung angelegter Kulturen
- Erkenntnisse beim Anbau notieren

1. Beschaffung

- Unterscheidung nach unterschiedlichen Quellen (z.B. Händler / selbst gesammeltes Saatgut)
- Sammlung übers Jahr hinweg und gesammelte Anzeige
- Stati: Bedarf → Bestellt / Gesammelt → Abgefüllt (Anlegen Saatgut und entfernen des Beschaffungs-Elements)

Ungeordnete Sammlung Ideen/UseCases:

- Teilen von Informationen in Shared-Datenbank vorhalten <> private Informationen nicht teilen
- Admin-Sicht: Einsicht DB-log, evtl rückgängig machen von Einträgen

App - Idee - Grobentwurf Oberfläche

Software-Architektur

Infrastruktur Entwicklung

Zur Diskussion: Sprache: Python / kivy-framework Build: buildozer Versionierung: git (GitHub, Gitlab, self-hosted?) Datenbank: mySQL <> PostgreSQL? Test:

Projektmanagement

Ticketboard: https://kan.serious-seeds.zwohundertvier.de/login

Entwicklung Module

User Interface

Core API

Core Funktionen

Datenbank Connector/Logger

Datenbank lokal

Datenbank Server/Sync

Nützliche Links

syntax

TEST

From:
https://wiki.serious-seeds.zwohundertvier.de/ - **Serious Seeds**

Permanent link:
https://wiki.serious-seeds.zwohundertvier.de/doku.php?id=start&rev=1737010572

Last update: **2025/01/16 06:56**