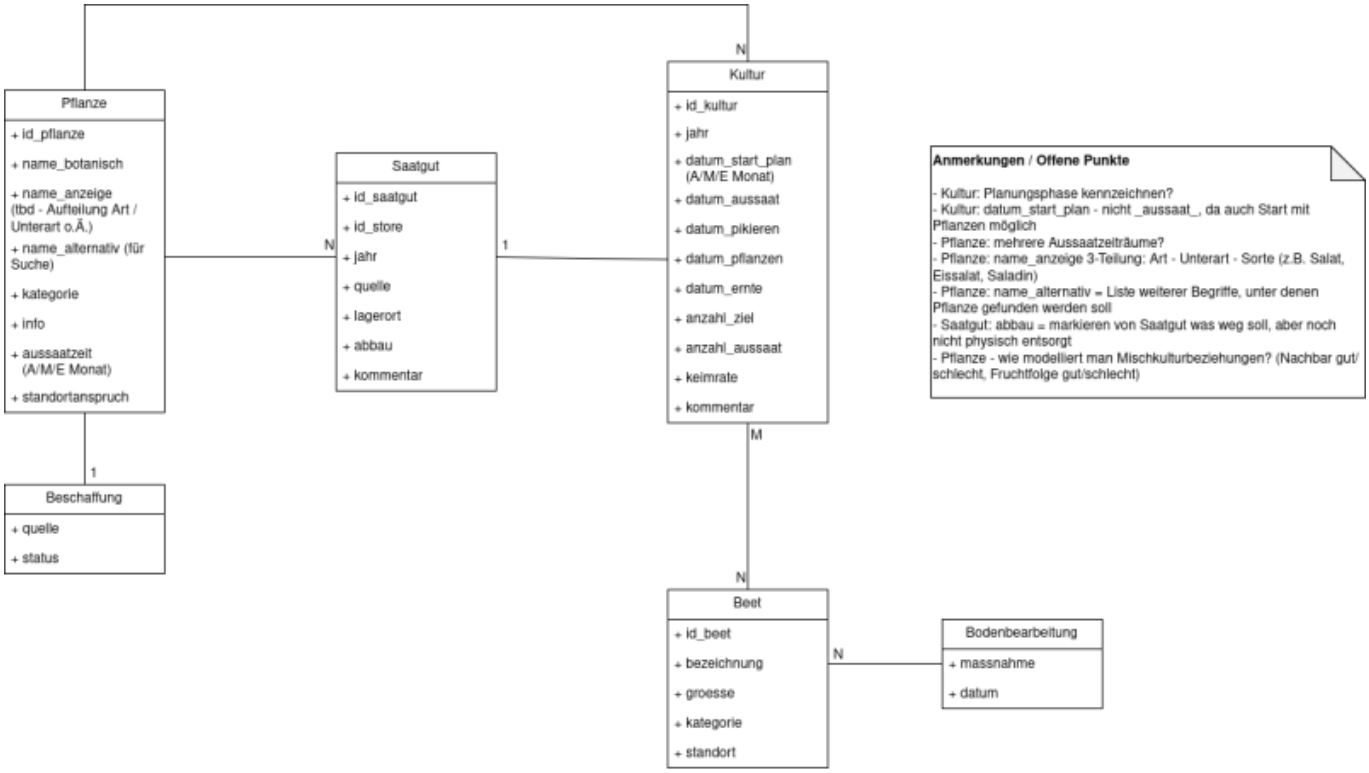


erDiagram Pflanze ||--o{ Saatgut : has Pflanze ||--|| Beschaffung : purchase Pflanze { int id_pflanze } Saatgut ||--o{ Kultur : grows Saatgut { int id_saatgut } Kultur ||--|| Pflanze : grows Kultur ||--|| Beet : florishes Kultur { int id_kultur } Beschaffung { int id_beschaffung } Beet ||--|| Bodenbearbeitung : enhances Beet { int id_beet } Bodenbearbeitung { int id_boden }

ToDo: - Was ist der angezeigte Name für die Pflanze? 1- bis 3-stufiger Name? - ist es sinnvoll, für die Kategorien noch Sammelbegriffe zu haben je nach Verwendungszweck (Gemüse, Kräuter, Gärtnerische Funktion (Dünge-/Schutz-/Bienenweide-/...-pflanzen), Zierpflanze)

From:
https://wiki.serious-seeds.zwohundertvier.de/ - **Serious Seeds**

Permanent link:
https://wiki.serious-seeds.zwohundertvier.de/doku.php?id=datenmodell&rev=1742492946

Last update: **2025/03/20 17:49**